

Compatibilité des extensions/kits

Le test suivant a été effectué afin de voir exactement comment réagit le jeu lorsque vous installez une construction proposée en téléchargement et réalisée avec plusieurs kits/extensions que vous ne possédez pas.

La construction choisie, « Plaisirs d'Antan » (<http://www.khansims.be/plaisirs-antan.php>), a été installée sur 2 PC :

PC 1 : jeu de base uniquement

PC 2 : tous les kits et extensions jusqu'à « Animaux & Cie » inclus



le test a été effectué avec des jeux ayant la mise à jour 1.26 installée. Patch qui correspond à la sortie de l'extension « Animaux & Cie ».

Résultats

On constate au vu des images que pratiquement tous les objets non trouvés sur l'ordinateur ont été remplacé par un objet similaire SAUF 2 : l'escalier en colimaçon et un piano électronique.

Conclusions

Il n'est donc pas catastrophique de télécharger des lots si on ne possède pas toutes les extensions/kits avec lesquels ils ont été conçus. Par contre, on peut être obligé dans certain cas de mettre un peu la main à la pâte et de modifier un peu la construction pour qu'elle soit jouable.

Remerciements

A Zano qui a effectué ce test avec sa gentillesse et son sérieux coutumier ! Retrouvez-le sur « Les Dessous des Sims 3 » (<http://www.les-dessous-des-sims3.fr/>) et venez poser vos questions sur le forum (<http://ateliers.les-dessous-des-sims3.fr/>)

Des questions ?

Vous pouvez contacter l'équipe de Khany Sims via l'adresse suivante : khansims@gmail.com

Les images

A gauche, le PC avec le jeu de base uniquement ; à droite, avec les extensions/kits.

PC 1 : jeu de base uniquement

PC 2 : avec kits et extensions







Les **SIMS** 3